

LuxRIOT

A&H SOFTWARE HOUSE, INC

Краткое Руководство



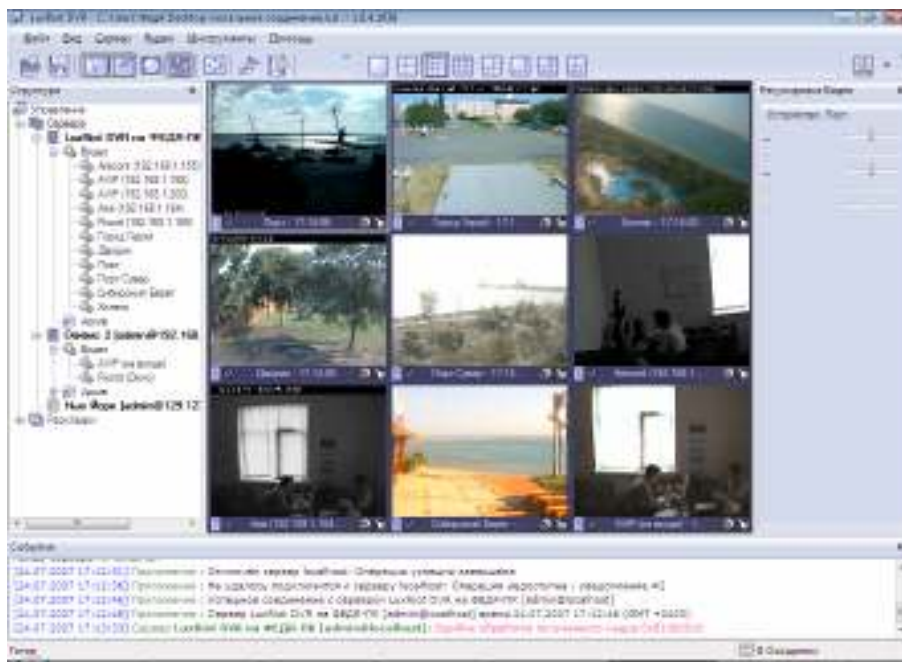
Том

1

LuxRiot

BY A&H SOFTWARE HOUSE, INC

Профессиональное решение для видеонаблюдения и записи

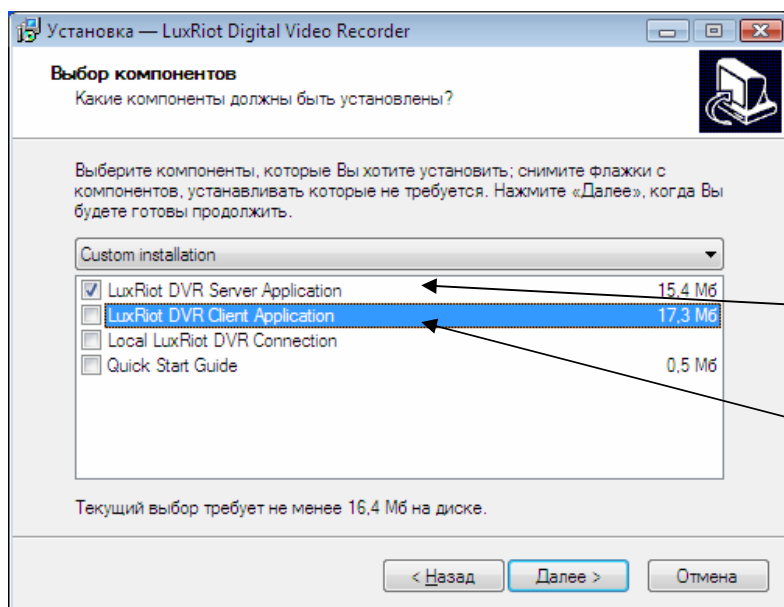


Краткое Руководство

(888) LUX-RIOT <http://www.LuxRiot.com>

Программные модули

ICON KEY



LuxRiot:

Пакет программ LuxRiot DVR состоит из (2) двух модулей:

DVR Сервер и **DVR Клиент**.

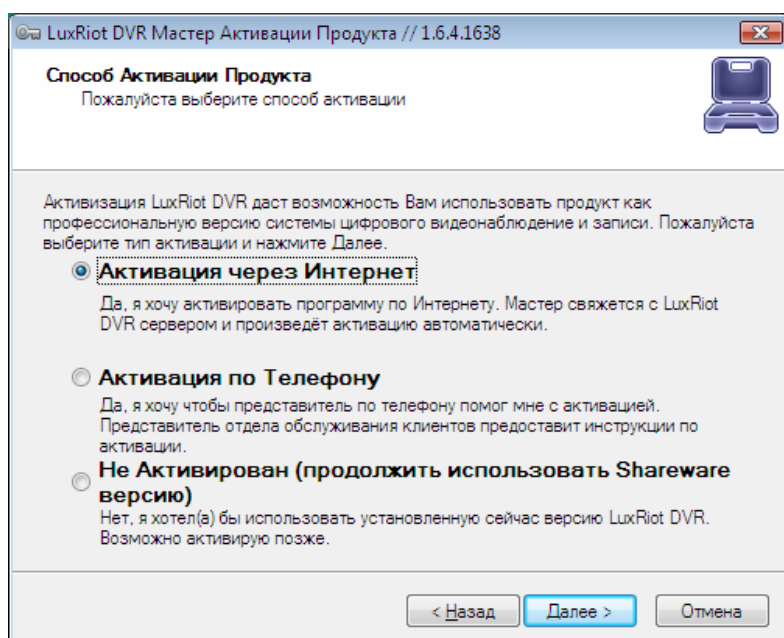
- **DVR Сервер** – это «закулисное» приложение, захватывающее, обрабатывающее и сохраняющее видео, затем посылаемое по требованию клиентскому ПО.
- **DVR Клиент** – это приложение отображающее изображение и видео с одного или нескольких DVR серверов. Оно также используется для настройки и

управления DVR серверами.

Установка, Активация и Начальная настройка

Примечание: *Общий установочный пакет и для DVR Сервера и для DVR Клиента. Во время установки Вы сможете выбрать устанавливать оба или только одно из этих приложений.*

ICON KEY



DVR Сервер требует активации с помощью Ключа, предоставляемого Вам при покупке продукта. Серверный модуль может быть активирован только на одном компьютере. Как только Ключ Активации будет использован он теряет свою пригодность и не сможет активировать ещё один DVR Сервер. Однако Вы можете пропустить процесс активации и попробовать продукт не активируя его. DVR Клиент **НЕ** требует активации и может быть установлен на неограниченное количество компьютеров.

Мастер Настройки DVR Сервера поможет Вам настроить Ваш сервер по шагам. Это поможет вам с такими задачами, как настройка доступа для

администратора, настройка удалённого доступа к серверу по протоколу TCP/IP, выбор порта соединения, выбор режим работы приложения. Вы всегда можете вернуться к этому Мастеру для изменения настроек через меню кнопки Пуск.

Примечание: *DVR Сервер может быть запущен в режиме **Windows сервис** (это означает что приложение будет полностью работоспособно после загрузки операционной системы, даже в том случае, если ни один пользователь не зашёл в систему) или в режиме **Приложение** (это означает что пуск приложения будет осуществляться вручную, или автоматически, только после входа пользователя в систему). Рекомендуется запускать DVR сервер в режиме Windows сервиса, однако если вы используете продукт в демонстрационном режиме, то эта функция будет недоступна.*

Добавление Сервера

ICON KEY

Настройки сервера

Сервер: Для добавления сервера Вы должны знать его IP адрес. Если Вы запускаете Клиент на том же компьютере где и работает Ваш сервер введите в это поле *localhost* вместо IP адреса.

IP Порт: Оставьте поле пустым для использования значения по умолчанию (60554).

Имя пользователя и Пароль: Введите имя пользователя и его пароль. Позже

Вы сможете добавить, удалить или изменить настройки сервера через пункты меню.

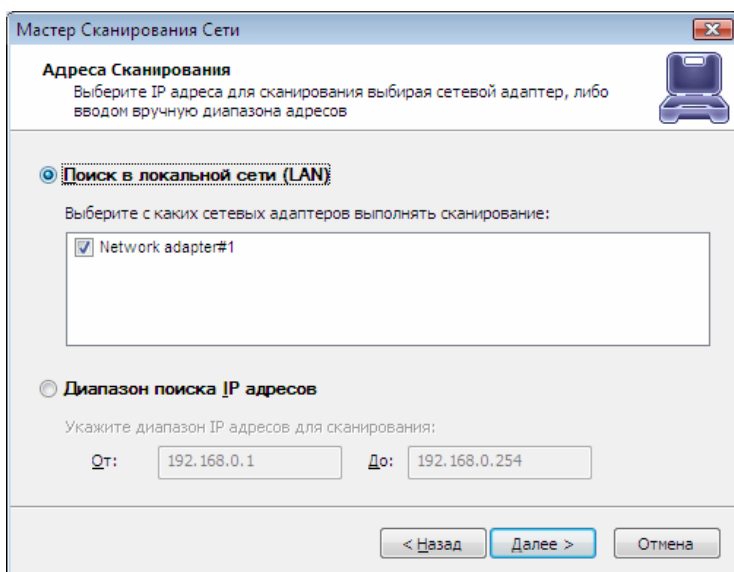
Название сервера.

Примечание: Настройки сервера могут быть сохранены как файл (.lxd) из пункта меню - «Файл». Эти файлы могут быть использованы для группирования серверов, обмена информацией о соединении с другими клиентами и т.д.

Добавление Камеры на Сервер

Примечание: Если Вы установили любую многоканальную плату захвата изображения (многоканальная плата видеооцифровки) или любое совместимое с Direct Show устройство на Ваш компьютер, то эти устройства будут доступны автоматически и покажутся в панели Структуры под Сервер->Видео. Однако Вы всё же должны запустить Мастера по Настройке Камеры для начальной настройки этих устройств. Вы можете его запустить из меню:
Сервер->Выбранный Сервер->Задачи->Мастер настройки Камеры.

ICON KEY



Сетевые Камеры

Есть два способа добавить Сетевую (IP) камеру или Сетевой Видео Сервер:

- Вы можете запустить **Мастер Поиска Сетевых Камер** (запускается он из Сервер->Выбранный Сервер->Задачи->Найти Сетевые Камеры), который поможет Вам найти и добавить камеры.

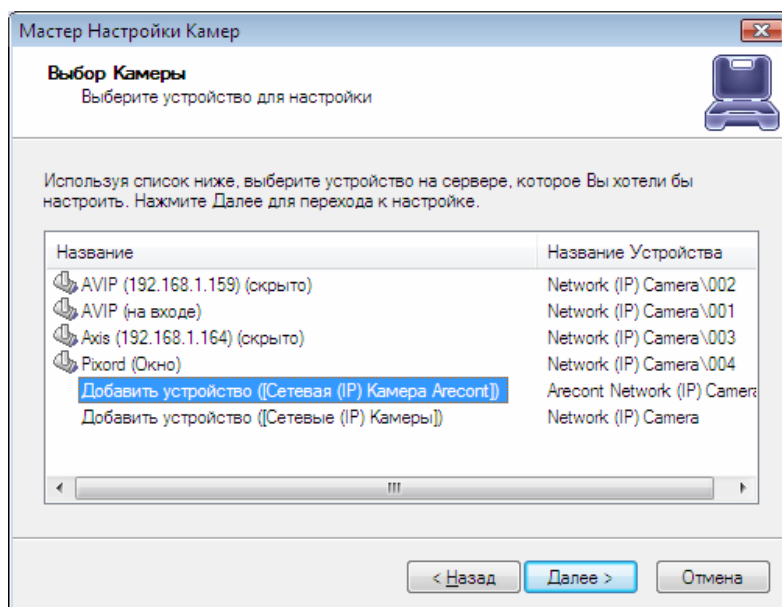
или

- Вы можете добавить их вручную из **Мастера Настройки Камеры.**

Запомните, прежде чем добавлять сетевую камеру к DVR серверу убедитесь что она была должным образом настроена для использования в Вашей сети используя ПО производителя.

Настройка Камер

ICON KEY



Камеры

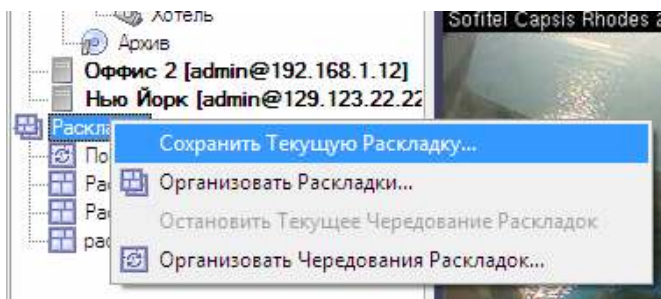
Каждая камера должна быть настроена через **Мастера Настройки Камеры** для записи и обнаружения движения.

Мастер Настройки Камеры поможет Вам назначить имена каждой камере, настроить различные параметры (разрешение изображение, яркость и т.п.), выбрать тип сжатия (настоятельно рекомендуется включать Сжатие на Стороне Сервера всегда когда это возможно), обнаружение движения и режим записи видео.

Просмотр Видео

Примечание: Вы можете выбрать любое расположение экранов из меню **Вид->Расположение Экранов**. Однако самые удобные и часто используемые расположения заранее определены и доступны на панели инструментов. Для выбора источника видео щёлкните правой кнопкой мыши на соответствующем экране. Далее в подменю **Видео Поток** будет виден список всех возможных источников видео со всех соединённых серверов (для того чтобы были доступны видеопотоки Вы должны были до этого добавить хотя бы один сервер). Перетаскивание камеры из Панели Структура на любой экран тоже вызовет смену источника видео для этого экрана.

ICON KEY



Раскладки:

Размещение отображенных видео источников на экране можно сохранить, как раскладку, выбрав **Вид->Сохранить Текущую Раскладку**. В последствии вы сможете восстановить, сделать стартовой или удалить раскладку через пункт меню **Вид->Управление Раскладками**.

Частота кадров и качество видео зависят от устройства захвата изображения, доступной пропускной способности сети между клиентом и сервером, количества камер, выбранного разрешения изображения и качества сжатия.

Воспроизведение Архива

Примечание: Воспроизведение архива доступно только в том случае, если производилась запись видео на сервере.



Воспроизведение:

Для воспроизведения записанных потоков выберите в меню **Сервер->Выбранный Сервер->Задачи->Открыть Архив**.

Вы можете выбрать видеопоток в панели Структура. Навигация доступна в пункте меню **Навигация** в дополнение к контролю в стиле Jog Dial в нижней части окна.